

Technologien und Geräte entwickeln sich immer weiter.  
Ordne die Geräte und Spiele 1–15 dem richtigen Jahrzehnt ihrer Erfindung zu.

1) Zu jedem Jahrzehnt passen 3 Geräte/Spiele. Die Exponate im Gameorama sowie der Zeitstrahl helfen dir weiter.

1	2	3	4	5
				
6	7	8	9	10
				
11	12	13	14	15
				

	1970er-Jahre	1980er-Jahre	1990er-Jahre	2000er-Jahre	2010er-Jahre
Gerät/Spiel					

# ZEITREISE – LÖSUNGSBLATT

Technologien und Geräte entwickeln sich immer weiter.  
Ordne die Geräte und Spiele 1–15 dem richtigen Jahrzehnt ihrer Erfindung zu.

1) Zu jedem Jahrzehnt passen 3 Geräte/Spiele. Die Exponate im Gameorama sowie der Zeitstrahl helfen dir weiter.

1	2	3	4	5
				
6	7	8	9	10
				
11	12	13	14	15
				

	1970er-Jahre	1980er-Jahre	1990er-Jahre	2000er-Jahre	2010er-Jahre
Gerät/Spiel	2, 8, 14	3, 6, 12	5, 15, 9	1, 7, 11	4, 10, 13