

Du warst mit deiner Schulklasse im Gameorama. Nun ist es Zeit für einen kleinen Rückblick auf den Ausflug.

I)	Hat dir der Besuch im Gameorama gefallen? Warum?
J:	
2)	Welches Spiel fandest du am besten? Warum?
3)	Welches Spiel fandest du am schlechtesten? Warum?
4)	Welches der im Gameorama kennengelernten Games würdest du deinen Eltern empfehlen und wieso?
E)	Wolcher Spielbereich hat dir am hesten gefallen? Werum?
5)	Welcher Spielbereich hat dir am besten gefallen? Warum? Brettspiele Flipper Arcades Computerspiele Spielkonsolen Pubgames

Schulunterlagen Seite I



6)	Wenn du selbst ein Spiel erfinden dürftest (Brettspiel oder Computerspiel), worum würde es gehen und wie sähe das Spiel aus?
7)	Wenn du selbst ein Museum planen müsstest, was würdest du ausstellen? Wie würde das Museum aussehen?

Schulunterlagen Seite 2

RÜCKBLICK

8) Zum Abschluss kehren wir die Rollen um: Heute darfst du Noten verteilen. Gibt dem Gameorama Noten von I bis 6 für die Teilbereiche und verbinde die Punkte mit einer Linie (siehe Beispiel in Gelb).



